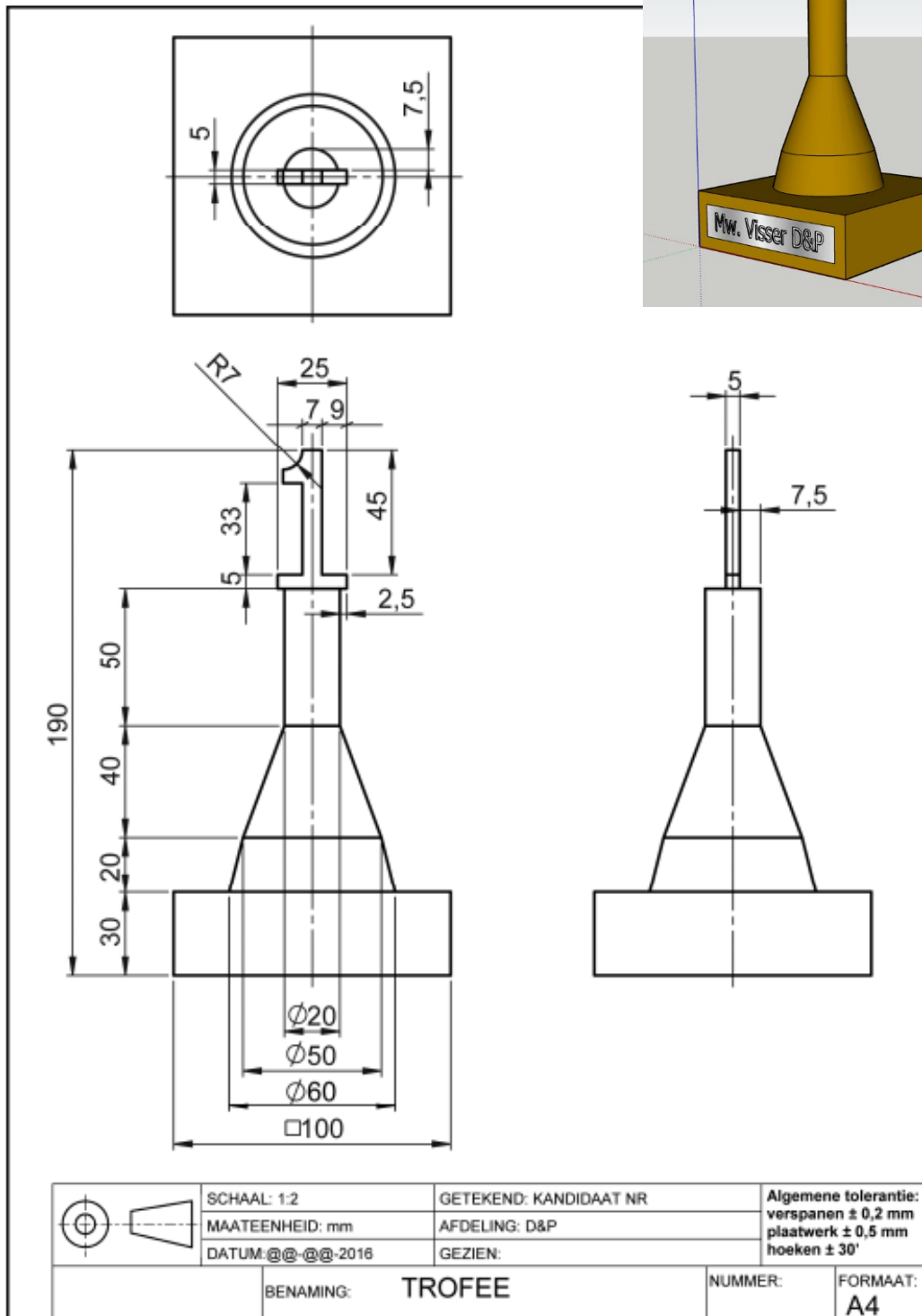
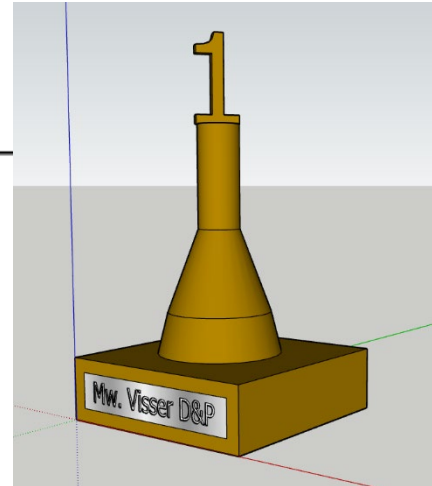
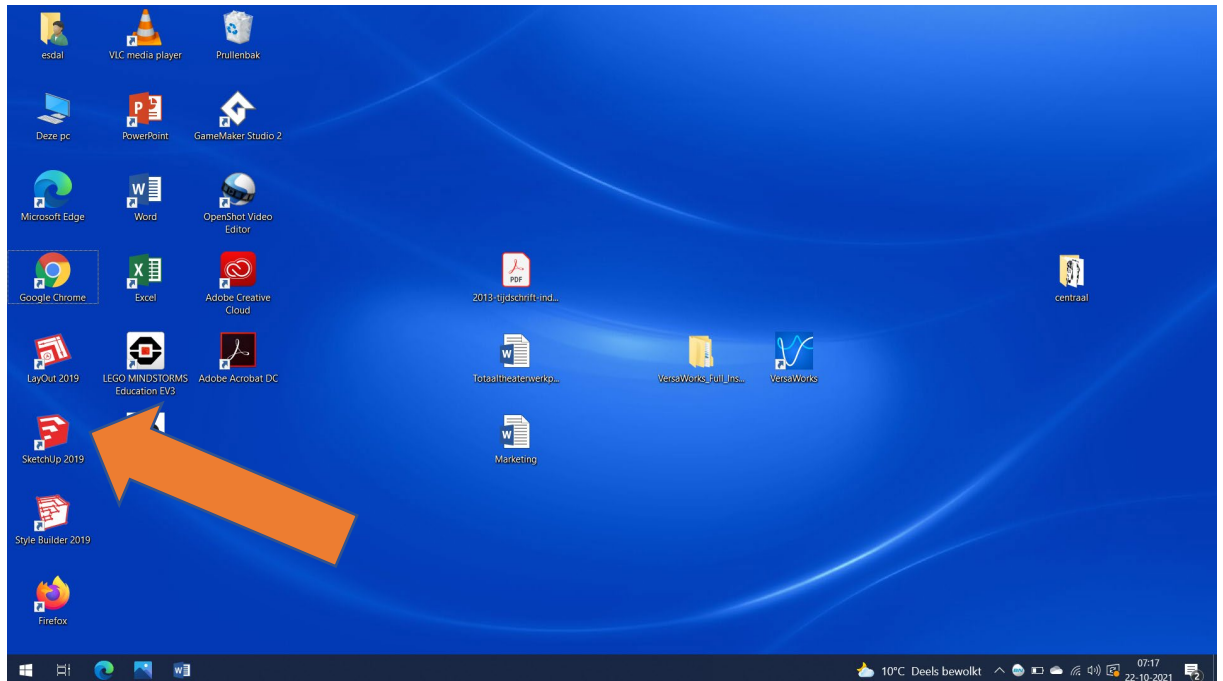


De werktekening:

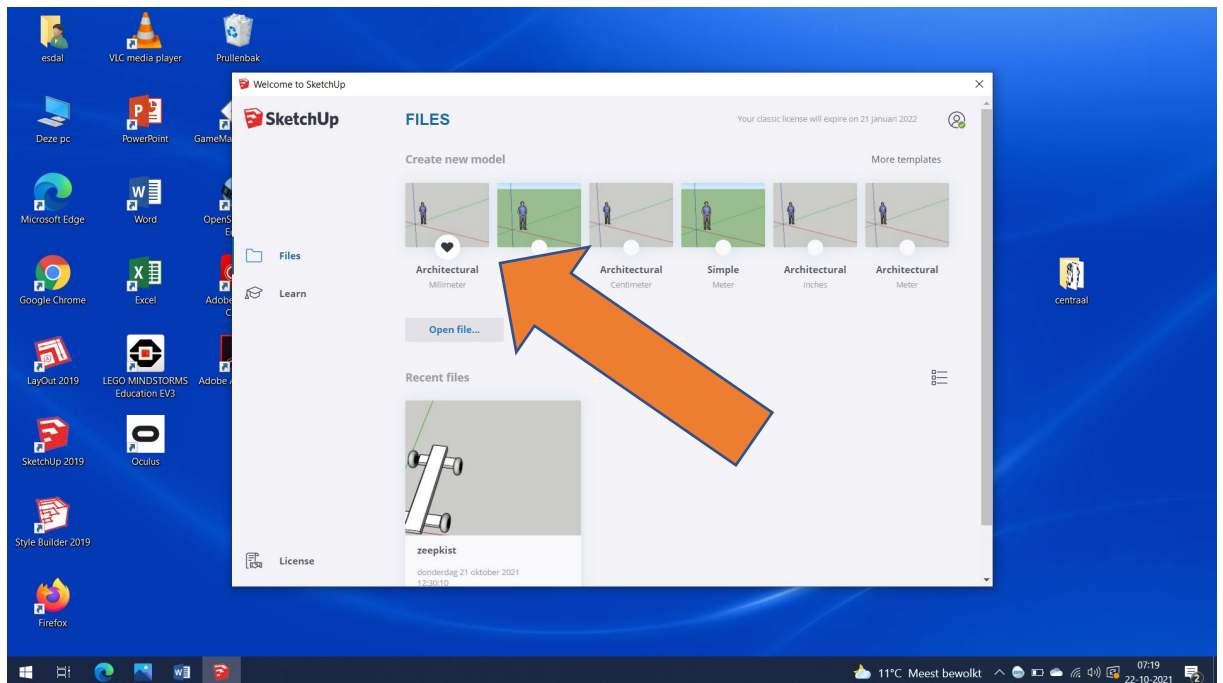
werktekening



Stap 1: Open SketchUp

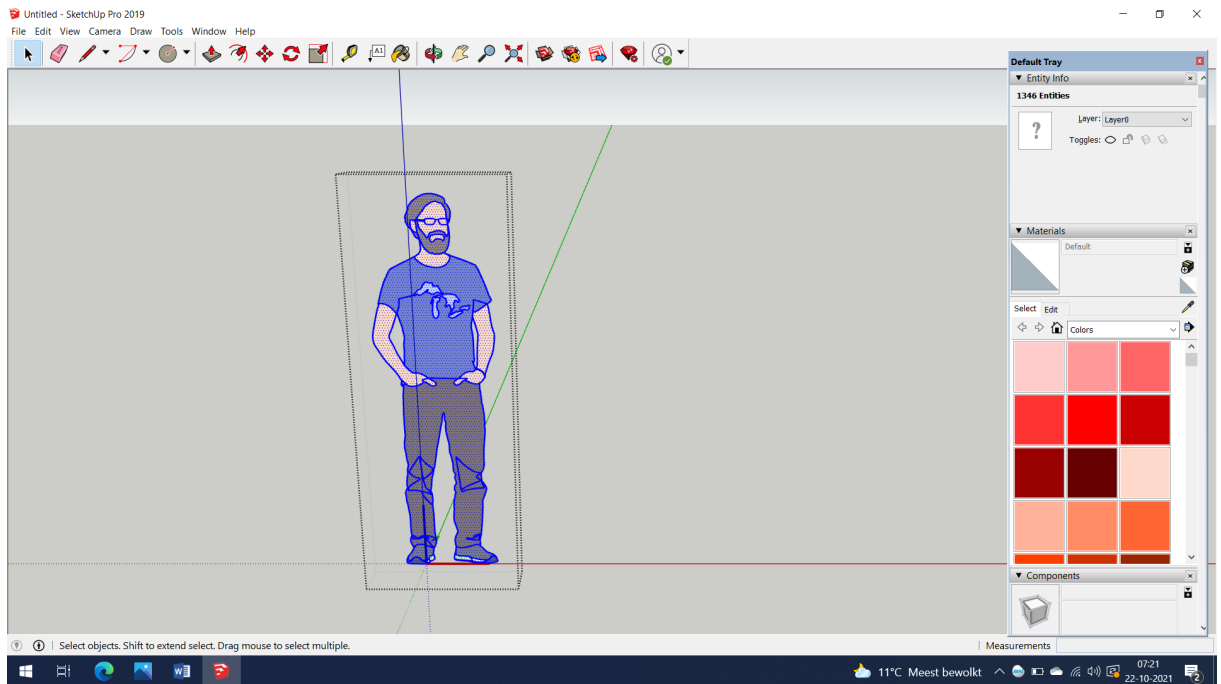


Stap 2 Kies Architectural – millimeters



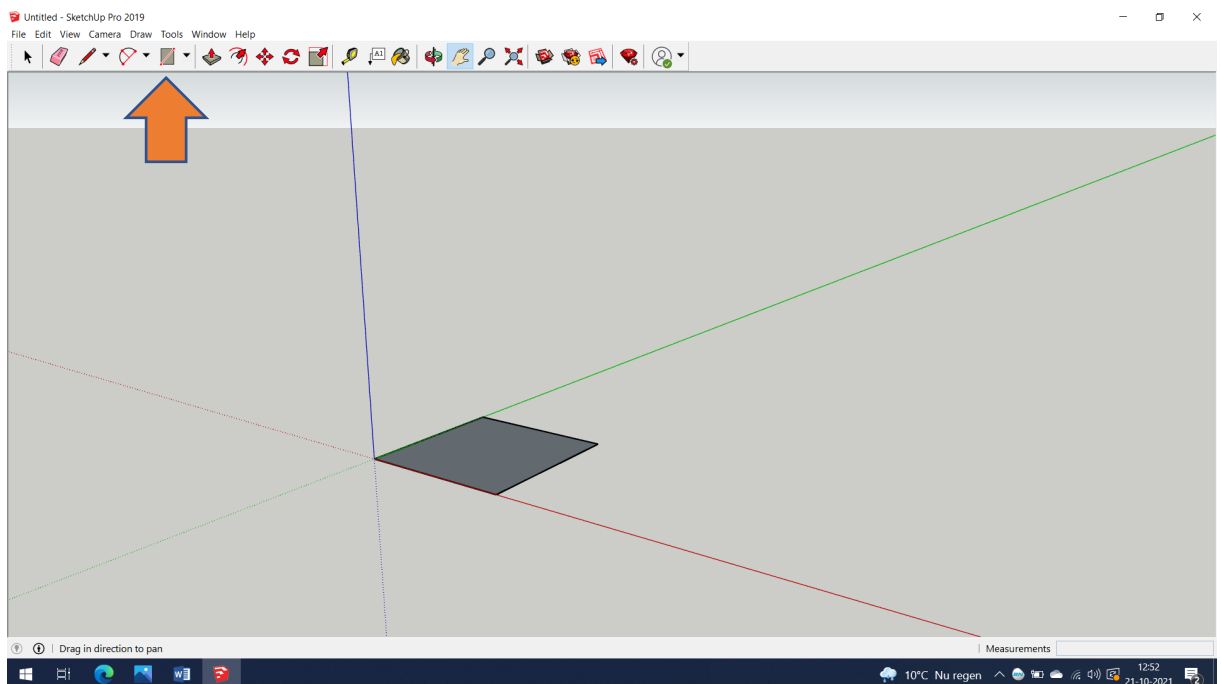
Stap 3

Selecteer (dubbelklik) met de select tool op het mannetje. Hij wordt helemaal blauw. Druk op Delete om het mannetje te verwijderen.

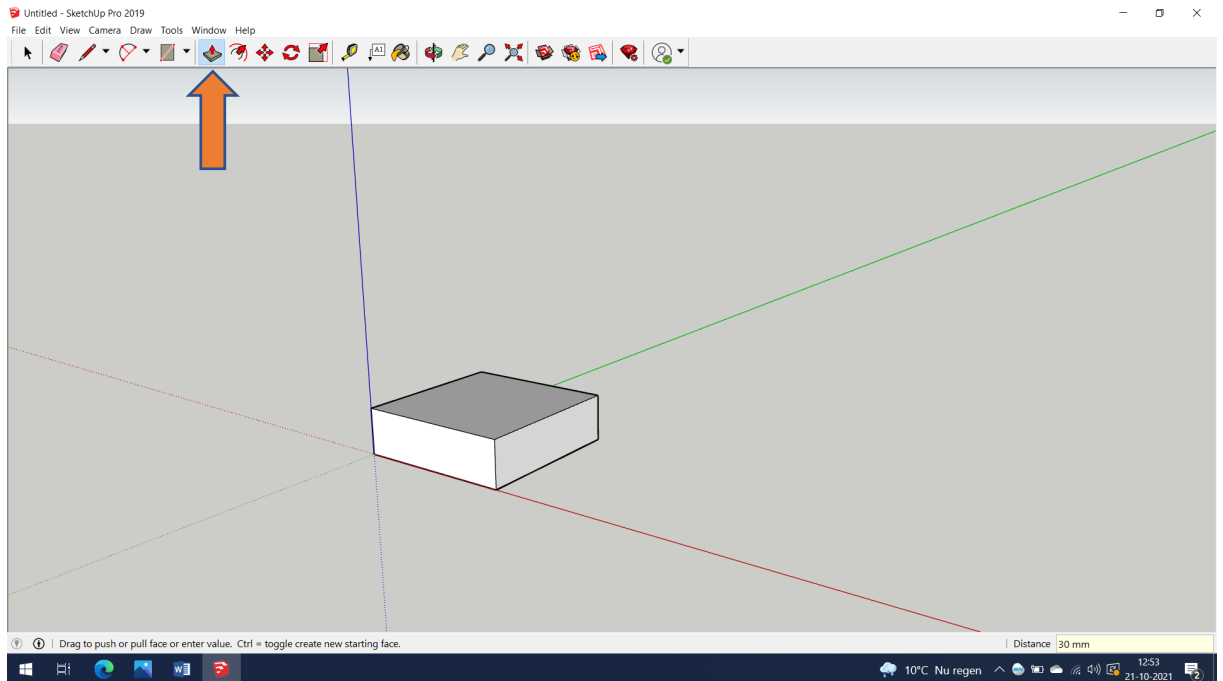


Stap 4

Begin met de voet van de beker.
Tekent een vierkant. Voer de maten in 100;100



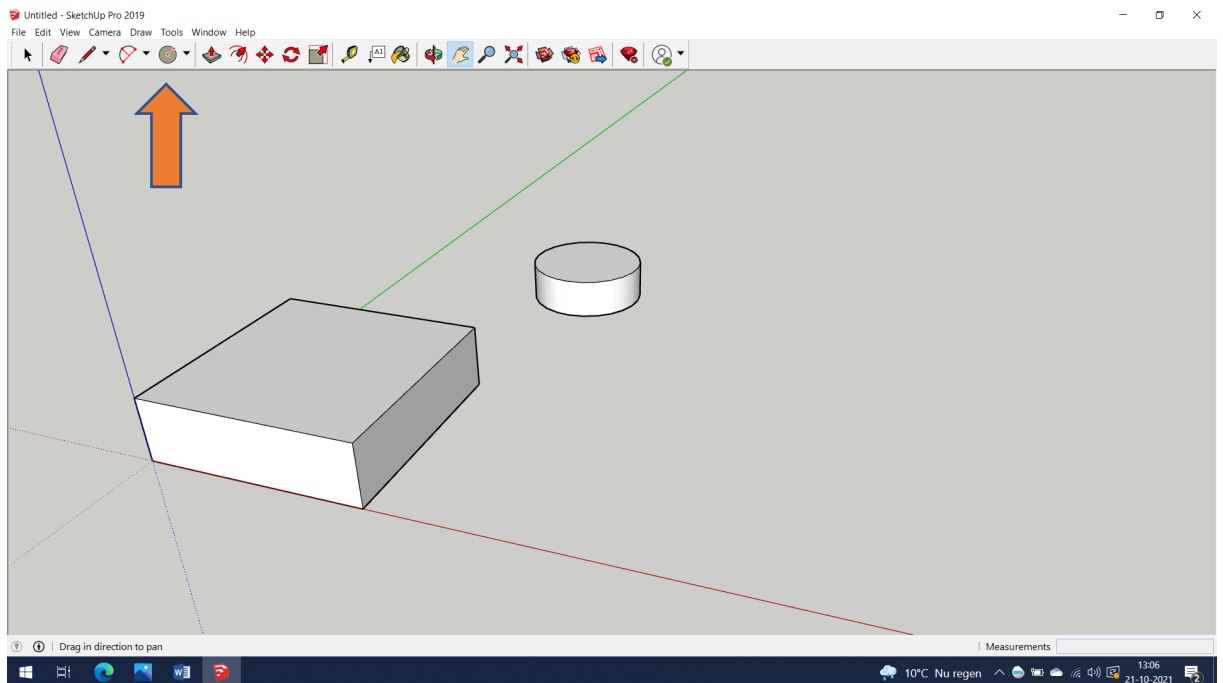
Pak de push/pull tool. Voer de maat 30 in



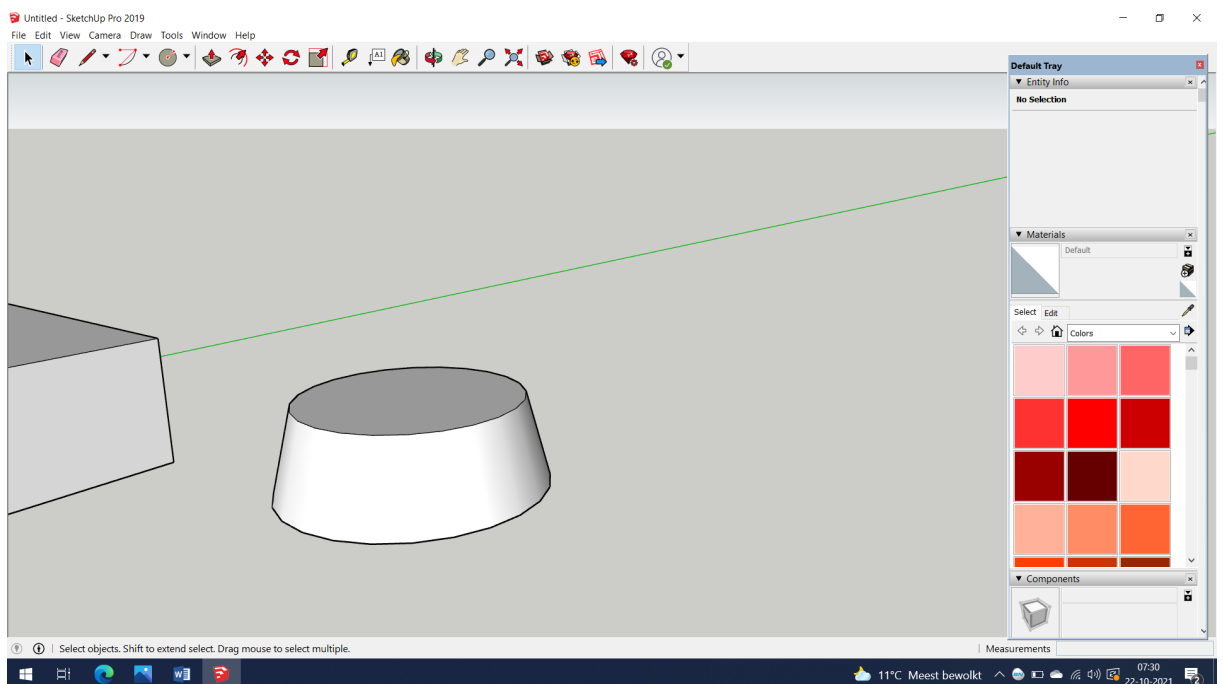
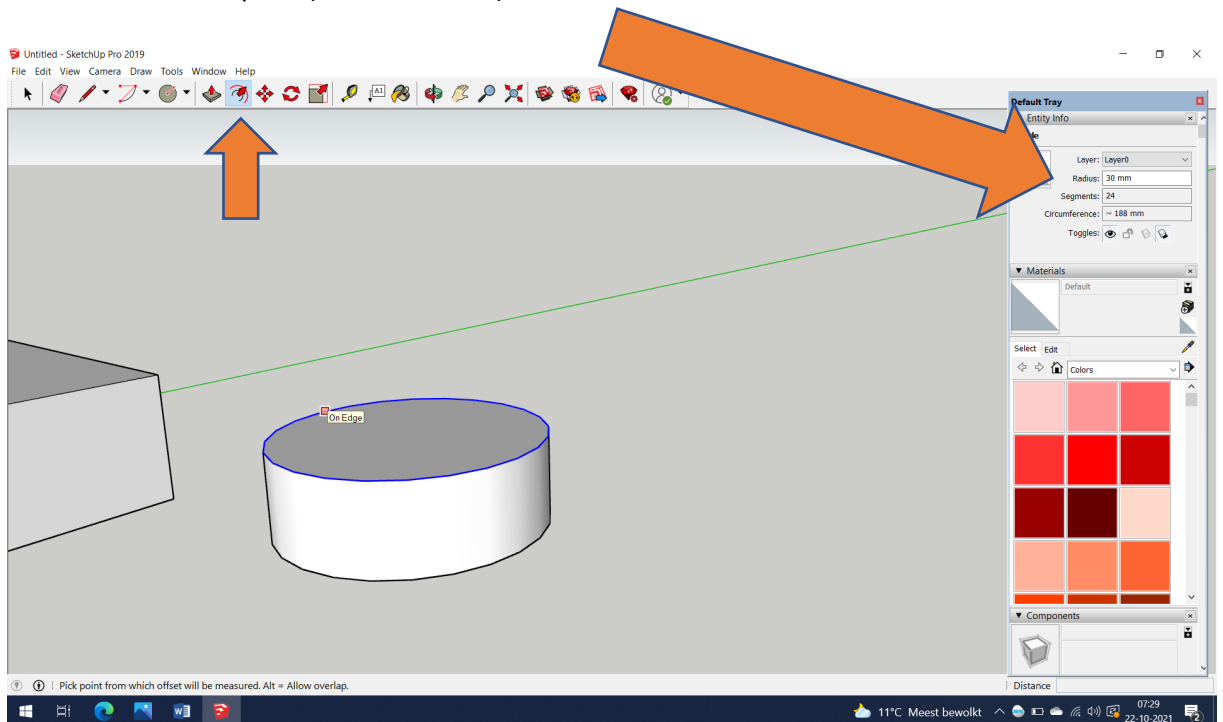
Stap 5

Teken een cirkel. Voer de maat 30 in. (De helft van 60)

Pak vervolgens de push/pull tool en voer de maat 20 in.



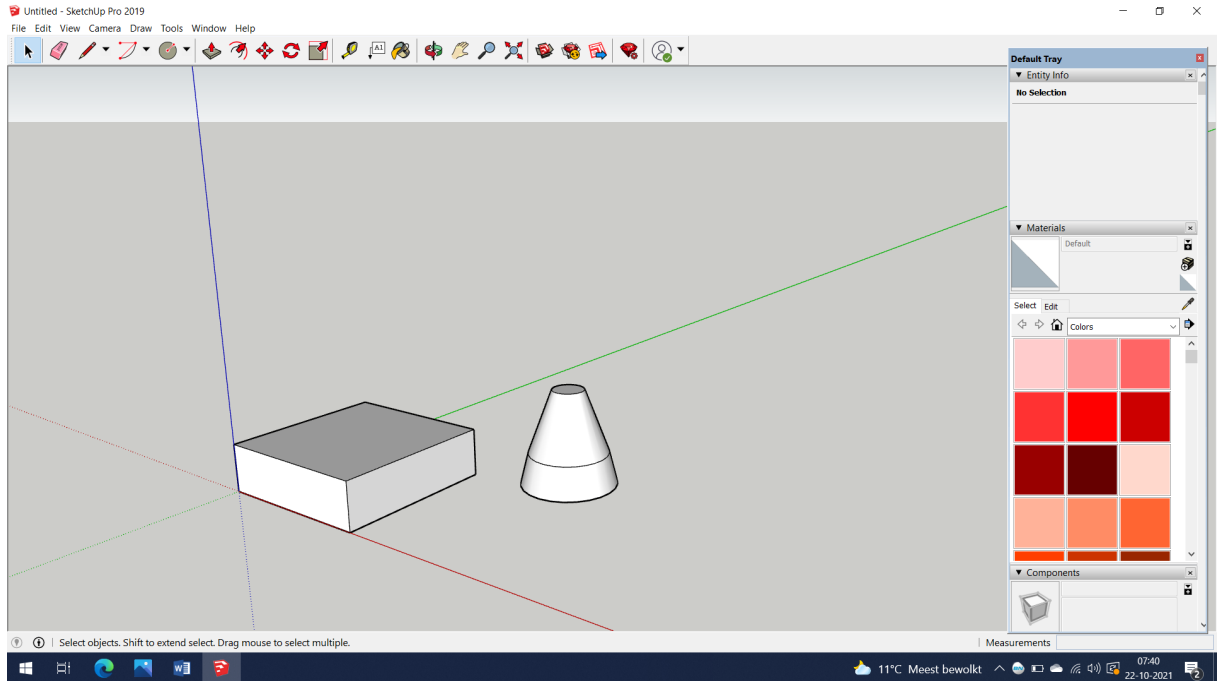
Pak de offset tool. Klik op de rand van de cirkel. Deze moet kleiner worden dan de onderste rand. Zet de maat op 25. (De helft van 50)



Stap 6

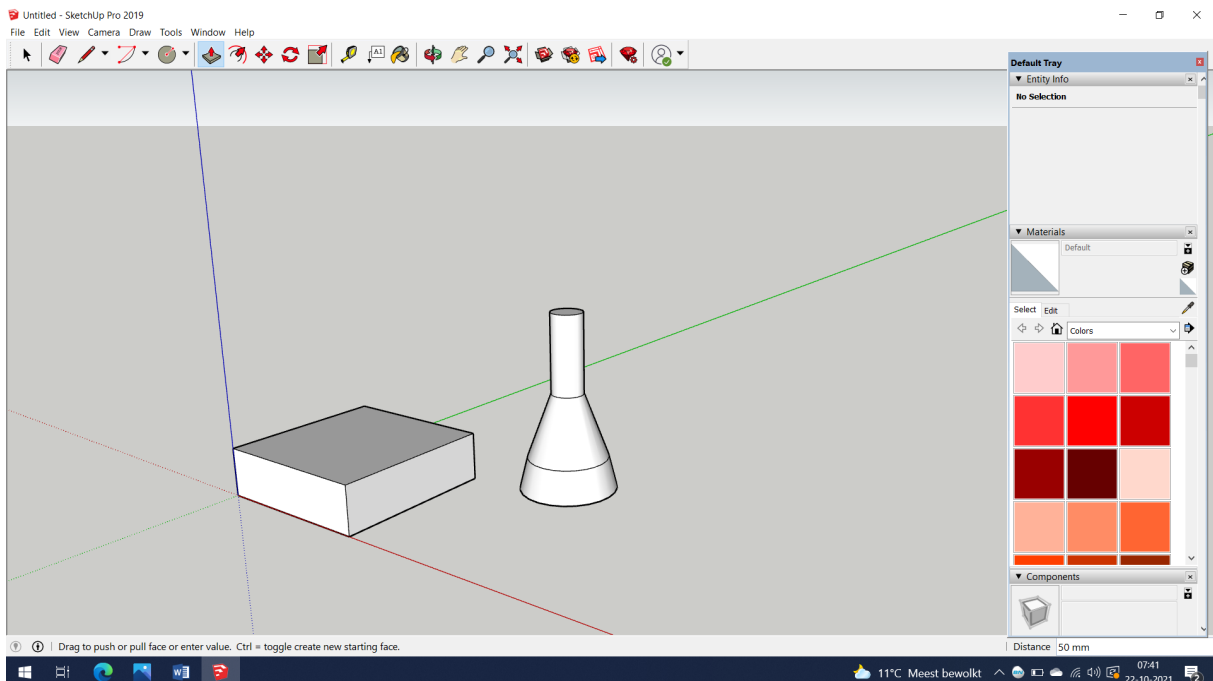
Maak het derde onderdeel. Pak de push/pull tool. Trek de bovenkant van het vorige onderdeel naar boven en voer de maat 40 in.

Pak de offset tool. Klik op de bovenste rand van de cirkel. Deze moet kleiner worden dan de onderste rand. Zet de maat op 10. (De helft van 20)



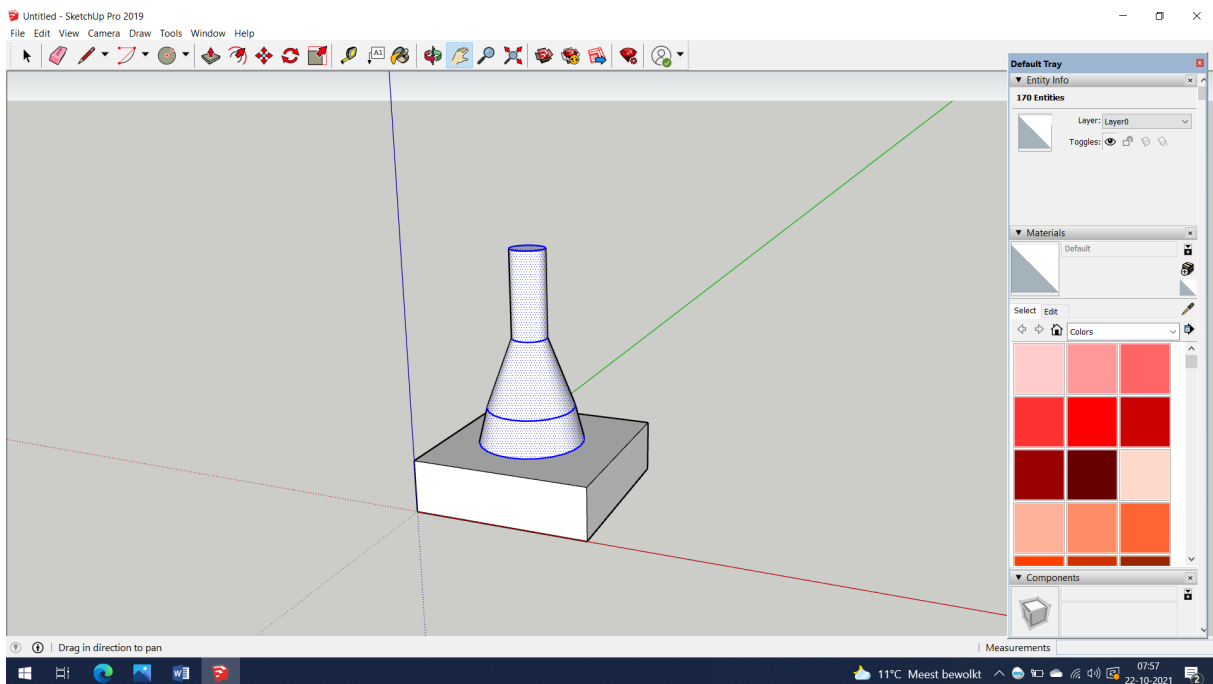
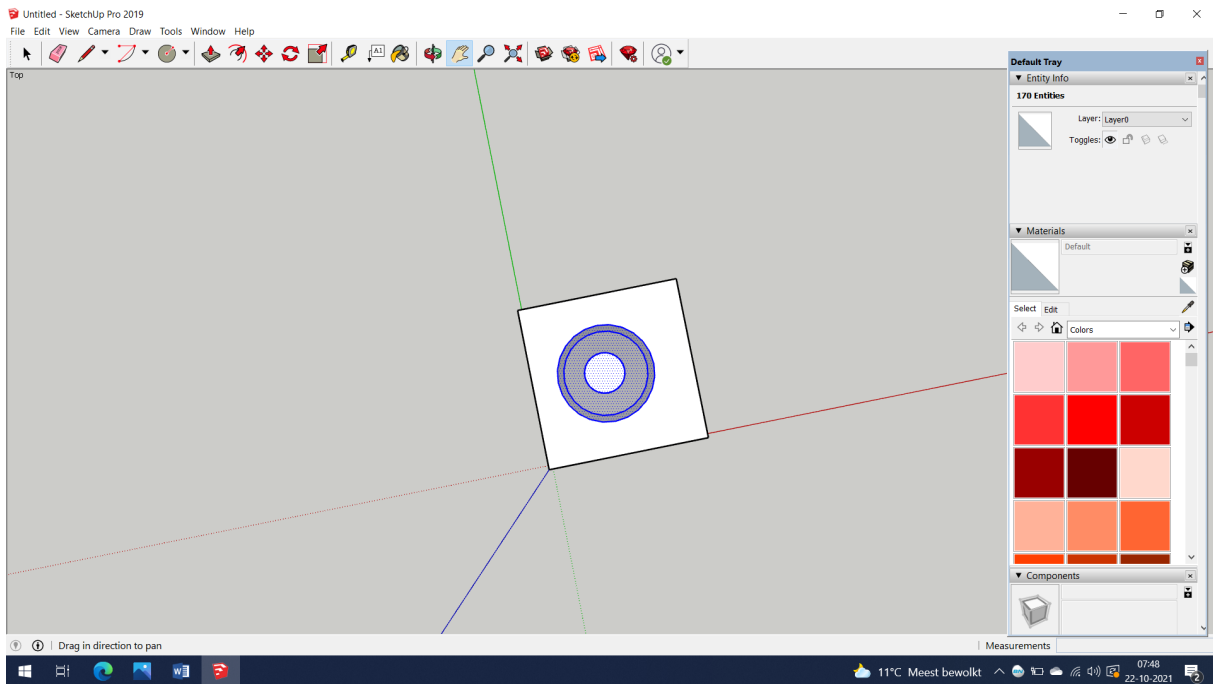
Stap 7

Maak het vierde onderdeel. Pak de push/pull tool. Trek de bovenkant van het vorige onderdeel naar boven en voer de maat 50 in.



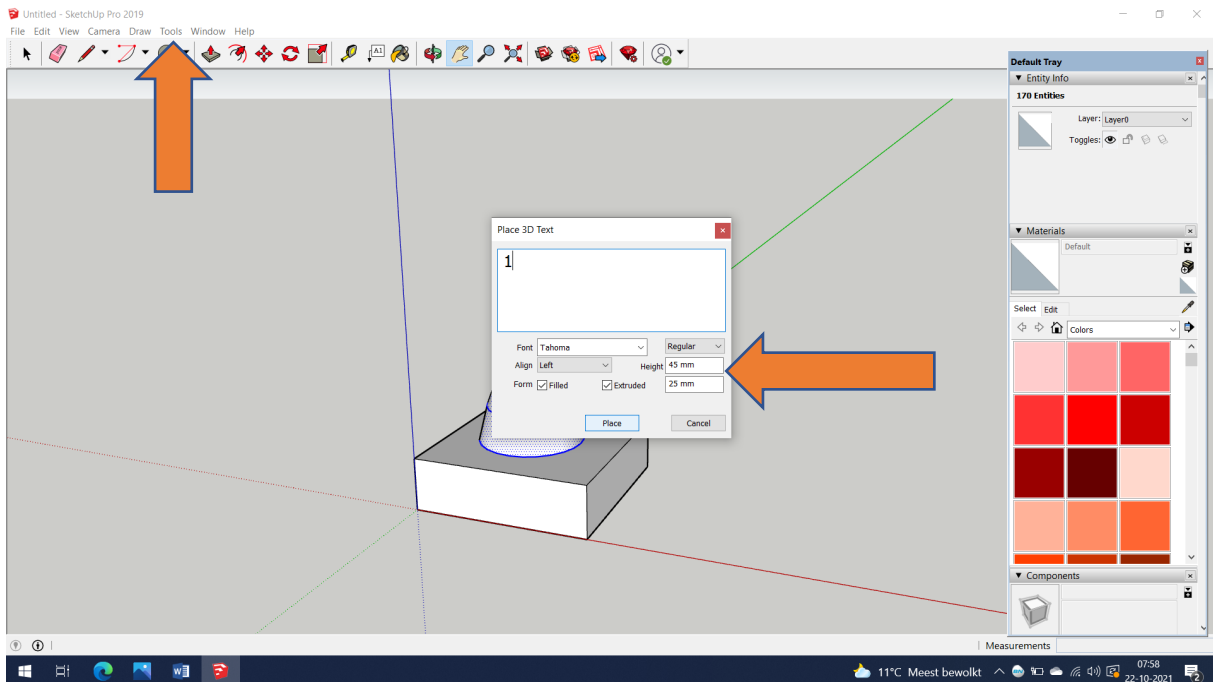
Stap 8

Zet nu beide onderdelen op elkaar. Selecteer het rechter onderdeel. Kies de move tool. Het is handig om even alles recht van boven te bekijken. Dan weet je zeker dat je hem er recht op zet.

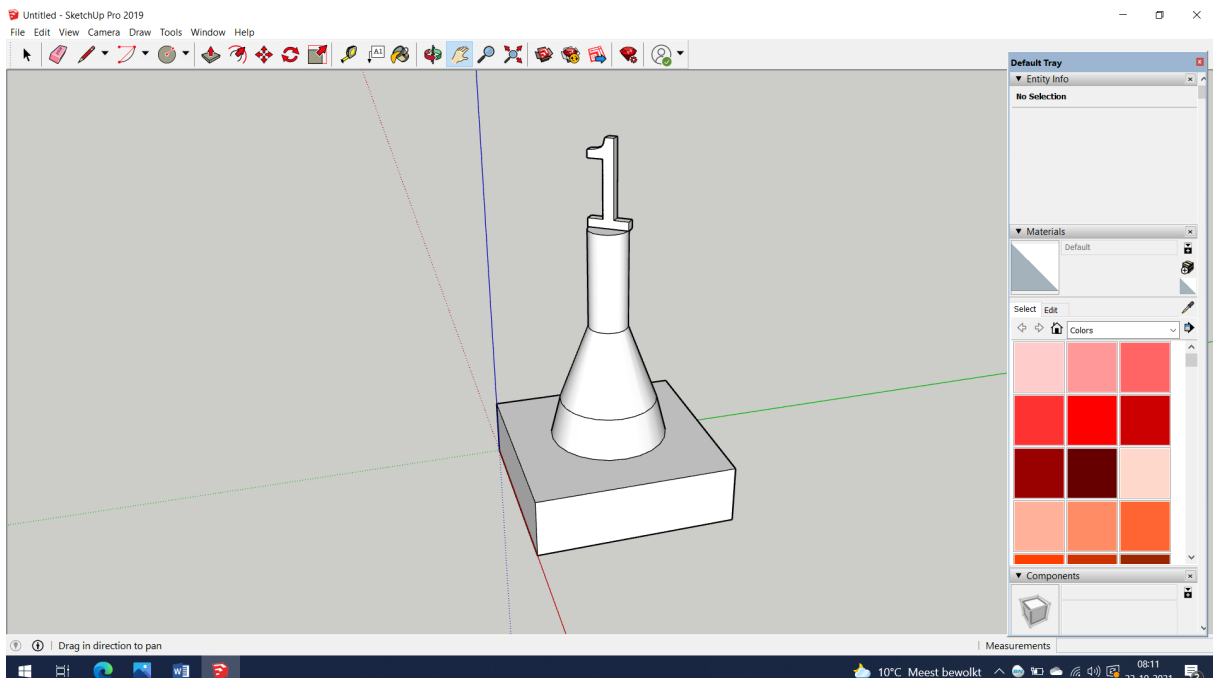


Stap 9.

Maak nu het laatste onderdeel. Ga naar tools > 3D tekst. Typ 1 in. Bij hoogte voer je 45 mm in en bij breedte 25 mm. Plaats het cijfer. Let er op dat je hem gelijk recht plaatst.



Selecteer nu de 1. Je kan de push/pull tool gebruiken. Hij moet 5 mm dik worden. Plaats hem vervolgens met de move tool naar de goede plek



Klaar! Je kent nu een paar basisstappen voor het maken van een beker. Ga nu je eigen beker ontwerpen.